

Alcaldía actual	Anterior	Primer alcalde	Segundo alcalde	Resolución de la Legislatura de la Alcaldía	Región Política de	Provincia	Comuna principal de	Comunas de la Alcaldía
Alcaldía de Bogotá	Alcaldía de Bogotá	Alcaldía de Bogotá	Alcaldía de Bogotá	Alcaldía de Bogotá	Alcaldía de Bogotá	Alcaldía de Bogotá	Alcaldía de Bogotá	Alcaldía de Bogotá

BOGOTÁ BOGOTÁ

BOGOTÁ BOGOTÁ

Fase de la actividad	Objetivo o resultado de aprendizaje del alumno	Código del control	Algoritmo de control final	Tipificación de errores de ejecución, en la tarea	Estrategias de resolución de problemas	Módulo de control de ejecución	Fase de la actividad
1	2	<p>Objetivo de aprendizaje: el alumno será capaz de:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Identificar los elementos de un algoritmo. 2. Clasificar los algoritmos en función de su estructura. 3. Diseñar algoritmos para resolver problemas sencillos. 4. Traducir algoritmos a pseudocódigo. 5. Traducir pseudocódigo a algoritmos. 6. Traducir algoritmos a diagramas de flujo. 7. Traducir diagramas de flujo a algoritmos. 	<p>Algoritmo de control final:</p> <p>1. Identificar los elementos de un algoritmo.</p> <p>2. Clasificar los algoritmos en función de su estructura.</p> <p>3. Diseñar algoritmos para resolver problemas sencillos.</p> <p>4. Traducir algoritmos a pseudocódigo.</p> <p>5. Traducir pseudocódigo a algoritmos.</p> <p>6. Traducir algoritmos a diagramas de flujo.</p> <p>7. Traducir diagramas de flujo a algoritmos.</p>	<p>Tipificación de errores de ejecución, en la tarea:</p> <p>1. No identificar los elementos de un algoritmo.</p> <p>2. No clasificar los algoritmos en función de su estructura.</p> <p>3. No diseñar algoritmos para resolver problemas sencillos.</p> <p>4. No traducir algoritmos a pseudocódigo.</p> <p>5. No traducir pseudocódigo a algoritmos.</p> <p>6. No traducir algoritmos a diagramas de flujo.</p> <p>7. No traducir diagramas de flujo a algoritmos.</p>	<p>Estrategias de resolución de problemas:</p> <p>1. Identificar los elementos de un algoritmo.</p> <p>2. Clasificar los algoritmos en función de su estructura.</p> <p>3. Diseñar algoritmos para resolver problemas sencillos.</p> <p>4. Traducir algoritmos a pseudocódigo.</p> <p>5. Traducir pseudocódigo a algoritmos.</p> <p>6. Traducir algoritmos a diagramas de flujo.</p> <p>7. Traducir diagramas de flujo a algoritmos.</p>	<p>Módulo de control de ejecución:</p> <p>1. Identificar los elementos de un algoritmo.</p> <p>2. Clasificar los algoritmos en función de su estructura.</p> <p>3. Diseñar algoritmos para resolver problemas sencillos.</p> <p>4. Traducir algoritmos a pseudocódigo.</p> <p>5. Traducir pseudocódigo a algoritmos.</p> <p>6. Traducir algoritmos a diagramas de flujo.</p> <p>7. Traducir diagramas de flujo a algoritmos.</p>	<p>Fase de la actividad:</p> <p>1. Identificar los elementos de un algoritmo.</p> <p>2. Clasificar los algoritmos en función de su estructura.</p> <p>3. Diseñar algoritmos para resolver problemas sencillos.</p> <p>4. Traducir algoritmos a pseudocódigo.</p> <p>5. Traducir pseudocódigo a algoritmos.</p> <p>6. Traducir algoritmos a diagramas de flujo.</p> <p>7. Traducir diagramas de flujo a algoritmos.</p>

MINI/2011 MINI/2011

MINI/2011 MINI/2011